

Innowacja pedagogiczna pt. **"Od Scratcha do Pythona. Sztuczna inteligencja krok po kroku"** to nowatorskie przedsięwzięcie edukacyjne, które ma na celu rozwijanie kompetencji informatycznych uczniów klas VIII w zakresie programowania. Zajęcia objęte innowacją będą realizowane w ramach obowiązkowych lekcji informatyki oraz dodatkowych spotkań z chętnymi uczniami, dostosowanych do ich potrzeb i zainteresowań.

Czas trwania innowacji zaplanowano na I półrocze roku szkolnego 2023/2024. W trakcie tego okresu uczniowie będą mieli okazję stopniowo przejść od programowania w Scratchu do bardziej zaawansowanego języka Python, co pozwoli im na głębsze zrozumienie zasad programowania i zastosowanie sztucznej inteligencji w praktyce.

Celem niniejszej innowacji jest nie tylko nauka programowania, ale również motywowanie uczniów do rozwijania swoich umiejętności poprzez praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy. Uczniowie będą tworzyć własne programy, animacje, które następnie będą mogli prezentować w chmurze, co umożliwi im współpracę i dzielenie się efektami pracy z rówieśnikami.

[Anna Kowalik](#)