

## **Innowacja geograficzna pt. „, GeoSmart: Wirtualne Podróże”**

**Cel innowacji:** GeoSmart: Wirtualne Podróże to innowacyjny projekt edukacyjny, który łączy nauki przyrodnicze, geografie oraz umiejętności językowe i informatyczne. Celem projektu jest rozwijanie wszechstronnych umiejętności uczniów poprzez angażujące zajęcia z wykorzystaniem nowoczesnych technologii i metod dydaktycznych.

**Adresaci:** uczniowie klas IV-VIII

### **Opis projektu:**

#### **1. Wirtualne Podróże:**

- **Podstawowe założenie:** Uczniowie korzystając z technologii wirtualnej rzeczywistości (VR) odkryją różne regiony świata. Uczniowie będą mogli „odwiedzać” odległe miejsca i poznać ich cechy geograficzne, kulturowe i przyrodnicze.
- **Przykłady zajęć:** Wirtualne spacery po wielkich miastach, czy badanie zmian klimatycznych w różnych częściach świata.

#### **2. Lekcje w języku angielskim:**

- **Integracja językowa:** Kilka zajęć z geografii będzie prowadzona w języku angielskim, co pozwoli uczniom na rozwijanie umiejętności językowych w praktycznym zastosowaniu. Uczniowie będą uczyć się terminologii geograficznej w języku obcym.
- **Przykłady zajęć:** Prezentacje multimedialne na temat wybranych krajów oraz udział w międzynarodowych projektach.

#### **3. Zastosowanie technologii:**

- **Analiza przestrzenna:** Uczniowie będą wykorzystywać zdjęcia satelitarne, drony i programy GIS (Geographic Information Systems) do analizy przestrzennej i rozwiązywania problemów geograficznych. Będą uczyć się jak interpretować dane przestrzenne i monitorować zmiany środowiskowe.
- **Przykłady zajęć:** Projekty związane z analizą zmian krajobrazów, monitorowanie urbanizacji czy ocena skutków klęsk żywiołowych za pomocą narzędzi GIS.

#### **4. Prowadzenie blogu:**

- **Tworzenie treści:** Uczniowie będą prowadzić bloga tematycznego, na którym będą dzielić się swoimi odkryciami, analizami i przemyśleniami na temat wirtualnych podróży i projektów geograficznych. Będzie to doskonała okazja do rozwijania umiejętności pisarskich oraz nauki tworzenia atrakcyjnych treści online.
- **Przykłady zajęć:** Pisanie artykułów, tworzenie postów na bloga, przygotowywanie multimedialnych prezentacji oraz zarządzanie stroną internetową.

### **Korzyści dla uczniów (przewidywane osiągnięcia):**

- Rozwijanie umiejętności językowych w kontekście praktycznym.
- Praktyczna nauka obsługi nowoczesnych technologii i narzędzi analitycznych.
- Możliwość samodzielnego odkrywania i analizowania danych geograficznych.
- Rozwój umiejętności pisarskich i twórczych poprzez prowadzenie bloga.

**Podsumowanie:** GeoSmart: Wirtualne Podróże to innowacja, która integruje nauki przyrodnicze, językowe i informatyczne. Poprzez wirtualne podróże, naukę języka obcego, wykorzystanie technologii oraz tworzenie treści online, uczniowie będą mieli szansę na rozwijanie różnorodnych umiejętności praktycznych.

Opracowanie: Monika Byrska